

ARCHI CHATO



6-99


*Jeu d'observation et de rapidité
A game of observation and speed
Beobachtungs- und Schnelligkeitsspiel
Observación y velocidad del juego*


P


 **Idades:** Dos 6 aos 99 anos



Número de jogadores: 2

 **Conteúdo:** 2 conjuntos de 9 cones (6 cones grandes + 3 cones pequenos) + 30 cartas “desafio”.

 **Objetivo do jogo:** Ser o primeiro jogador a construir um castelo igual ao da carta.

 **Preparação do jogo:** Cada jogador recebe 1 conjunto de 9 cones, que coloca em cima da mesa, na sua frente. As cartas de desafio são colocadas num monte, com as faces viradas para baixo, ao centro, entre os jogadores.

Desenrolar do jogo: O jogador mais novo tira a 1.^a carta do monte e coloca-a, com a face visível, em cima da mesa, de modo a que possa ser vista pelos 2 jogadores.

Ao sinal de partida, os jogadores procuram entre as diferentes faces dos cones as correspondentes à fachada do castelo, colocando-as de maneira a que a construção resultante seja igual ao modelo.

N.B.: Empilhando os cones pequenos no cimo dos cones grandes, obtém-se novos grafismos de fachada...

Quando um jogador achar que finalizou o seu castelo, a manga é dada por terminada:

- se a sua construção estiver em conformidade com o castelo da carta, vence a manga;
- caso contrário, a carta é ganha pelo adversário.

Fim da partida: O primeiro jogador a ganhar 5 cartas vence a partida.