

## Regras do jogo

# COOPERATION



2 ½ a 5 anos



2 a 4 jogadores



10 min

Na banquisa, 4 pequenos animais tentam voltar para o seu iglu. Cuidado porque a ponte de gelo ameaça ruir.

Um jogo para ser jogado em cooperação para se aprender a jogar e a ganhar todos juntos.

### Conteúdo :

4 animais, 3 tabuleiros de jogo (1 tabuleiro de partida «pesca», 1 ponte de gelo, 1 tabuleiro de chegada: «iglu»), 6 pilares de madeira (pilares da ponte), 1 dado

### Preparação :

Os 3 tabuleiros são colocados no centro da mesa: a ponte entre os dois tabuleiros crosta de gelo é pousada sobre os 6 pilares de madeira.

Os 4 animais são colocados sobre o tabuleiro de partida ao lado do burado de pesca.

### Desenrolar do jogo :

A cada lance do jogo, os jogadores podem fazer avançar o animal que escolherem.

Joga-se no sentido dos ponteiros do relógio.



O dado é lançado pelo jogador mais novo.



• **face ponte** : o jogador pode fazer avançar o animal que escolher, da crosta de gelo da pesca até à ponte



• **face iglu** : o jogador pode avançar o animal que escolher, da ponte até à crosta de gelo iglu



• **face cubo de gelo** : a crosta de gelo está a derreter ... tem de se remover um dos pilares da ponte

### Quem ganha ?

Os jogadores ganham ou perdem todos juntos

Os jogadores ganham se conduzirem todos os animais até à crosta de gelo iglu antes que a ponte vá abaixo

Em contrapartida, se a ponte for abaixo antes de todos os animais terem atingido a crosta de gelo iglu, todos os jogadores perderam a partida.

